



Diseña arquitecturas de agentes con skills, subagentes, hooks y commands

SOBRE EL CURSO

Aprende a modelar skills, coordinar subagentes, integrar hooks y commands con herramientas externas, y manejar estado y memoria de manera fiable.

¿QUÉ APRENDERÁS?

- > Modelar agentes con responsabilidades claras y habilidades componibles.
- > Diseñar jerarquías de subagentes con contratos y resultados verificables.
- > Integrar hooks y commands para herramientas externas de forma segura.
- > Gestionar memoria, estado y planes de tarea en múltiples turnos.
- > Instrumentar trazas y telemetría para depurar y optimizar agentes.

INFORMACIÓN

▶ Lecciones	0
📁 Módulos	4
📊 Nivel	Intermedio
✅ Pruebas	5
📜 Certificado al completar	

CONTENIDO DEL CURSO

1. Diseño de agentes y skills componibles

> Principios de diseño de agentes	no disp.
> Definición y catálogo de skills	no disp.
> Demo: ensamblando un agente con skills (preview)	no disp.
> Contratos y validación de outputs	no disp.

Evaluación: Autoevaluación: Diseño de agentes y skills

2. Subagentes y coordinación jerárquica

- | | |
|----------------------------------|----------|
| > Descomposición y planificación | no disp. |
| > Protocolos de coordinación | no disp. |
| > Demo: orquestación jerárquica | no disp. |
| > Monitoreo y backpressure | no disp. |

Evaluación: Autoevaluación: Subagentes y coordinación

3. Hooks y Commands: integración con herramientas

- | | |
|--|----------|
| > Modelo de permisos y mínimo privilegio | no disp. |
| > Diseño de commands idempotentes | no disp. |
| > Demo: hooks de validación y post-procesado | no disp. |
| > Sandboxing y pruebas de comandos | no disp. |

Evaluación: Autoevaluación: Hooks y Commands

4. Estado, memoria y trazabilidad

- | | |
|---|----------|
| > Memoria a corto y largo plazo | no disp. |
| > Planes, bitácoras y replay | no disp. |
| > Demo: trazas y métricas | no disp. |
| > Gestión de errores y circuit breakers | no disp. |

Evaluación: Autoevaluación: Estado y observabilidad